

Innefotboll/Mixed

Allmänt

Cupen spelas med en godkänd innefotboll. Gymnastikskor med sula som gör märken i golvet, typ svarta sulor, är inte tillåtna. Benskydd är obligatoriskt. Spelare utan benskydd och/eller med skor med sulor som gör märken kommer inte att tillåtas delta.

Planen

Planen begränsas av sidoväggarna på långsidorna om hallens utformning tillåter detta, annars används handbollsplanens sidolinjer som avgränsning och inspark sker om bollen går utanför. Handbollsplanens målområde utgör straffområde. Om boll vidrör taket döms frispark för icke felande lag. Om boll vidrör taket på ställe som motsvarar straffområde på planen dras frispark ut till den streckade linjen. (Frikastlinjen).

Matchtid

Matchtiden är 1 x 15 minuter. I final och match om 3-4 placering som slutar oavgjort efter full tid, tillgrips sudden death förlängning om högst 6 minuter.

Om matchen fortfarande är oavgjord efter förlängning vidtas straffsparkar. Straffslagningen avgörs med en omgång i taget.

Spelets igångsättande

Spelet sätts igång via avspark där bollen måste slås framåt. Motståndare måste befinna sig minst tre meter från mittpunkten vid avspark. Se vidare under målvakts boll, hörnsark eller frispark.

Målvakts boll

Om anfallande lag förpassar bollen över kortlinjen döms målvakts boll. Om målvakt tar bollen med händerna bedöms bollen inte vara fri. Bollen måste vara fri inom fem sekunder efter det att målvakt tar bollen med händerna.

Om detta inte skulle ske döms frispark för anfallande lag från halva plan. Regeln gäller även om målvakt fångar bollen under spelets gång. Om målvakt lägger ned bollen på golvet bedöms bollen vara fri.

Målvakt får inte kasta eller sparka bollen över halva plan om den inte dessförinnan studsat i egen planhalva. Målvakt som lägger bollen på golvet får inte ta upp bollen igen förrän denna varit utanför straffområdet.

Hörnsark

Om försvarande lag förpassar bollen över egen kortlinje döms hörnsark. Hörnsark slås från korsningen långlinje - kortlinje på handbollsplanen.

Frispark

Frispark döms vid hands och förseelser utanför straffområdet. Vid frispark får ingen spelare från motståndarlaget befinna sig närmare än tre meter från bollen. Om detta inte respekteras direkt ska spelaren visas av banan. (Se utvisning). Takträffsfrisparkar är indirekta.

-Straffslagning

Straffspark döms vid hands och förseelser inom straffområdet. Straffspark döms dessutom om målvakt "två gånger" i rad plockar upp bollen utan att denna varit utanför straffområdet emellan, eller vid uppenbara bakåtpassningar där målvakt tar bollen med händerna.

Skytten får på domares signal driva bollen mot målet. Om avgörande ej skett inom 5 sekunder ska straffslaget anses förverkat. Returer är ej tillåtna. Målvakt får ej vistas utanför straffområdet vid straffslagningen.

Innefotboll 080212 Uppdaterat:2008-02-12 Sida:1 av Anna-Karin Bergelid Banking Insurance Regler

Utvisningar

Vid grova förseelser och uppenbart farligt spel ska utvisning utdömas. Upprepade protester mot domslut anses vara grov förseelse. Utvisningstiden är två minuter. (Vid synnerligen grova förseelser kan spelare ådömas personligt straff om 5 minuter med decimerat manskap i 2 minuter.

Efter två utvisningar i samma match döms personligt matchstraff. Om laget i numerärt överläge lyckas göra mål under utvisningstiden kommer utvisad spelare åter in på planen. Utvisning ska kan även utdömas om lag har för många spelare på planen, eller vid handstopp utanför straffområdet för att förhindra uppenbar målchans.

Mixed

Man får ha högst tre killar på planen samtidigt (målvakten ej inräknad).

Detta innebär att det ej blir WO om det inte finns någon tjej på planen eller om det totala antalet spelare (målvakt+utespelare) understiger fyra stycken.

Sudden death

Sudden death avgörs enligt följande. Maximal speltid är sex minuter. För varje tvåminuters-period som går utan att matchen avgörs, reduceras båda lagen med en spelare. Om matchen fortfarande är oavgjord efter sex minuter tillgrips straffslagning.

Tävlingsform

Tävlingen spelas i en rak serie där alla möter alla. De lag som har flest poäng vinner (se skiljekriterier i regelverket vid oavgjorda resultat). 3 poäng för vinst, 1 poäng för oavgjort resultat.

Slutresultat

Segrare i företagstävlingen blir det företag som har lägst placeringssiffra i turneringen.

Övrigt

Priser (plakett) till alla i det segrade laget. Dryck/vatten och smörgås till alla deltagare.

Innefotboll